



**pandan/
sukruu
pain**



niizberi



**hagplom/
juuplom**



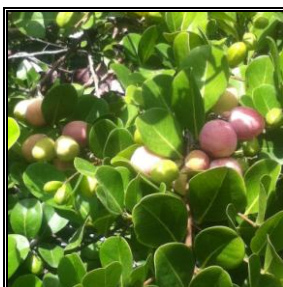
**gunggu/
kongo pii**



tambran



bred fruut



**ikakoplom/
kakoplom**



grong fuud



bit an suiit



nata



okro



pangganat



pinot



**bonch
a plaantin**



nyam chrii



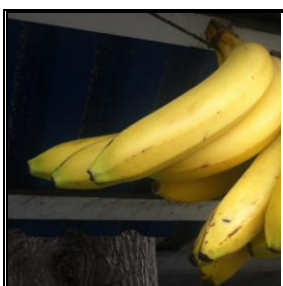
**dopi
soua sap/
nuoni**



aki



biin



banaana



**ponkin
chrii**

Instrucciones del juego

Tarea	<p>El objetivo del juego es encontrar parejas de tarjetas que coincidan entre sí.</p> <p>En este juego se trata de relacionar pares correspondientes entre la ilustración y el nombre respectivo.</p> <p>Por cada par correcto, el jugador recibe 1 punto.</p>
Preparación	<p>Las tarjetas se disponen sobre la mesa dadas la vuelta.</p>
Desarrollo del juego	<p>Un alumno comienza volteando 2 tarjetas cuyos contenidos quedan a la vista sin cambiarlas de lugar.</p> <p>Si las dos tarjetas no coinciden entre sí, entonces se les vuelve a dar vuelta de nuevo. Es importante dejarlas siempre en el mismo lugar de manera que el siguiente participante tenga la oportunidad, por memoria, de hacer una parejita.</p> <p>Si un participante voltea 2 cartas que se corresponden, entonces las retira del juego y gana 1 punto. Y tiene derecho de volver a voltear otras 2 cartas.</p> <p>El juego termina cuando se encuentren todos los pares correspondientes.</p> <p>Gana el juego quien más encuentre pares.</p>