

Juego: Memory

Antónimos

Nivel A1/A2

veks**aapi****saua****suiit****maaga****fat****liki****big****uogli****pritti****bad****guud****doti****klin****puo****riich****afta****bifuo****yeside****tide**

Juego: Memory**Antónimos****Nivel A1/A2****Instrucciones del juego**

Tarea	<p>El objetivo del juego es encontrar parejas de tarjetitas que coincidan entre sí.</p> <p>En este juego se trata de clasificar adjetivos o adverbios opuestos.</p> <p>Por cada par contrario encontrado, el jugador recibe 1 punto.</p>
Preparación	<p>Las cartas se ponen sobre la mesa dadas la vuelta.</p>
Desarrollo del juego	<p>Un jugador comienza volteando 2 cartas cuyo contenido es visible para todos.</p> <p>Si las 2 cartas no concuerdan, se les da la vuelta de nuevo.</p> <p>Es importante dejarlas siempre en el mismo lugar, de manera que, por memoria, el siguiente jugador tenga la oportunidad de hacer una parejita.</p> <p>Si un participante voltea 2 cartas que corresponden, entonces las retira del juego y gana 1 punto. Y tiene derecho de volver a voltear 2 cartas.</p> <p>El juego termina cuando se encuentren todos los pares contrarios.</p> <p>Gana el juego quien más pares contrarios encuentra.</p>